



MINISTÉRIO DA DEFESA  
COMANDO DA AERONÁUTICA  
DIRETORIA DE ENSINO  
COLÉGIO TENENTE RÊGO BARROS  
**DIVISÃO DE ENSINO**  
SUBDIVISÃO TÉCNICA DE PLANEJAMENTO E AVALIAÇÃO

**CRONOGRAMA DE CONTEÚDOS DE RECUPERAÇÃO REMOTA**  
**II TRIMESTRE/2020**  
**ENSINO FUNDAMENTAL ANOS FINAIS**

**6º ANO**

<b>COMPONENTE CURRICULAR: ARTE</b>				
<b>ANO</b>	<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
6º	Símbolos e Signos	<p><b>TRABALHO INDIVIDUAL:</b> Desenho de Símbolos e signos Criação de desenhos em grafite com o uso de lápis de cor O aluno deverá apresentar 4 desenhos de signos originais (CRIADO PELO PRÓPRIO ALUNO) com uma explicação de seus devidos conceitos (Símbolo)</p> <p>Critérios Avaliativos. * Entrega do trabalho em tempo hábil. (1,0 ponto) * O trabalho deve ser criado em folha de papel A4 branca. * Aplicação de técnica ministrada em sala de aula. (3,0 pontos)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>○ Área de trabalho.</li><li>○ Traçado contínuo.</li><li>○ Higiene do trabalho.</li></ul> <p>* Arte-finalização (3,0 pontos) * Proporção entre os elementos da imagem (1,0 ponto) * Uso de linhas com precisão. (Sem marcas no papel de borrões) (1,0 ponto) * Aplicação da técnica de colorismo. (1,0 ponto)</p> <p>Os trabalhos devem ser criados de forma individual em cada folha de papel, assinados e datados pelo próprio aluno.</p>	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: CIÊNCIAS**

<b>ANO</b>	<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
6º	Tema 4: Sistemas integrados: Cap. 1: Sistema nervoso Cap. 3: Sistema sensorial Tema 6: Olho humano e visão: Cap. 1: Olho humano Cap. 2: Defeitos da visão	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA**

<b>ANO</b>	<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
6º	Jogos Eletrônicos e Ginástica do condicionamento físico	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: ENSINO RELIGIOSO**

<b>ANO</b>	<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
6º	APOSTILA “NARRATIVAS E TEXTOS SAGRADOS” 1 Tipos de Narrativas. Definições de: Narrativas Sagradas; História; Mito; Lenda; Fábula; e Conto. 2 Formas de Expressão e Antigos Textos Sagrados e Históricos. 2.1 Algumas características dos primeiros e mais antigos textos (sagrado e histórico). 2.2 As funções mais comuns dos textos sagrados. 3 Escrituras Sagradas. Características relacionadas aos seguintes livros sagrados: 3.1 A Torá e o Tanach (Judaísmo) 3.2 A Bíblia Sagrada (Cristianismo) 3.3 O Alcorão (Islamismo) 3.4 Os Vedás (Hinduísmo) 3.5 O Tri-Pitakas (Budismo)	TRABALHO	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: GEOGRAFIA**

<b>ANO</b>	<b>CONTÉUDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
6º	Percurso 6. Localização no Espaço Geográfico  Percurso 7. Do desenho ao mapa  Percurso 8. A representação geográfica do espaço	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: HISTÓRIA**

<b>ANO</b>	<b>CONTÉUDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
6º	CAPÍTULO 04: A Antiga Civilização Egípcia;  CAPÍTULO 05: África-Diversidades de Povos e Reinos;	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: LÍNGUA INGLESÁ**

<b>ANO</b>	<b>CONTÉUDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
6º	*PLURAL *VERBO TO BE (AFIRMATIVA, NEGATIVA E INTERROGATIVA) *PARTES DA CASA *FAMÍLIA *THERE IS/ THERE ARE *INTERPRETAÇÃO DE TEXTO	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: MATEMÁTICA**

<b>ANO</b>	<b>CONTÉUDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
6º	- DEFINIÇÃO DE FRAÇÕES; - FRAÇÕES DE QUANTIDADES; - PROBLEMAS COM FRAÇÕES; - EQUIVALÊNCIA DE FRAÇÕES; - MÚLTIPLOS E DIVISORES; - MMC E MDC ENTRE DOIS NÚMEROS.	PROVA ESCRITA COM CONSULTA	MICROSOFT TEAMS	10,0

## 7º ANO

### COMPONENTE CURRICULAR: CIÊNCIAS

ANO	CONTÉUDO PROGRAMÁTICO	INSTRUMENTO AVALIATIVO	PLATAFORMA	VALOR
7º	Tema 4: Alterações nos ecossistemas Cap. 3: Poluição do solo e outros impactos Tema 5: Saúde e meio ambiente Cap. 1: Problemas ambientais e saúde Cap. 2: Políticas públicas para a saúde Cap. 3: A vacinação nas ações de de saúde pública	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

### COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

ANO	CONTÉUDO PROGRAMÁTICO	INSTRUMENTO AVALIATIVO	PLATAFORMA	VALOR
7º	Jogos Eletrônicos e Ginástica do condicionamento físico	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

### COMPONENTE CURRICULAR: ENSINO RELIGIOSO

ANO	CONTÉUDO PROGRAMÁTICO	INSTRUMENTO AVALIATIVO	PLATAFORMA	VALOR
7º	- Ficha sobre Religiões Abraâmicas e Religiões Indianas. - Texto Complementar 1: Judaísmo. - Texto Complementar 2: Cristianismo - Texto complementar 3: Islamismo. - Texto complementar 4: Hinduísmo. - Texto complementar 5: Budismo.	TRABALHO A SER ENTREGUE EM TAREFAS (PLATAFORMA MS TEAMS).	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: GEOGRAFIA**

<b>ANO</b>	<b>CONTÉUDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
7º	Percurso 5. Brasil: distribuição e crescimento da população brasileira.  Percurso 6. Brasil: migrações internas e emigração.  Percurso 7. População e trabalho: mulheres, crianças e idosos.	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: HISTÓRIA**

<b>ANO</b>	<b>CONTÉUDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
7º	CAPÍTULO 6: O Estado absolutista europeu	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: LÍNGUA INGLESA**

<b>ANO</b>	<b>CONTÉUDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
7º	* TIPOS DE PROGRAMA TELEVISIVO * PALAVRAS COM MAIS DE UM SENTIDO * PASSADO SIMPLES (VERBOS REGULARES) * PASSADO SIMPLES - VERBO TO BE * INTERPRETAÇÃO DE TEXTO	PROVA TEÓRICA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: LÍNGUA PORTUGUESA**

<b>ANO</b>	<b>CONTÉUDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
7º	Verbos no Modo Indicativo: Tempos verbais do Indicativo e suas desinências verbais.	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

COMPONENTE CURRICULAR: MATEMÁTICA				
ANO	CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	INSTRUMENTO AVALIATIVO	PLATAFORMA	VALOR
7º	- EXPRESSÕES ALGÉBRICAS; - EXPRESSÕES ALGÉBRICAS EQUIVALENTES; - VALOR NUMÉRICO DE UMA EXPRESSÃO ALGÉBRICA; - EQUAÇÕES.	PROVA ESCRITA COM CONSULTA	MICROSOFT TEAMS	10,0

### 8º ANO

COMPONENTE CURRICULAR: ARTE				
ANO	CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	INSTRUMENTO AVALIATIVO	PLATAFORMA	VALOR
8º A1 8º A2 E 8º A3	O CARTUM no DESENHO de HUMOR 1. Desenho da cabeça. a) Análise da cabeça quanto à forma. b) Desenho da cabeça frontal. 2. Estudo formal do corpo a) Análise da construção esquemática do corpo b) Desenho do corpo em posição frontal	Trabalho Individual de Prática Artística Desenho de cartum de corpo inteiro, sobre papel A4, com base no estudo de desenho do corpo em posição frontal. Tema: Estudante em pose para FOTO. <b>OBS.:</b> O suporte, papel solicitado para a atividade e o material pictórico, as tintas, poderão ser substituídos por materiais alternativos de acordo com a realidade de dificuldades dos alunos.	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: ARTE**

<b>ANO</b>	<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
8º A4 E 8º A5	O naturalismo na história da arte * Desenho de figura humana.	<b>TRABALHO INDIVIDUAL:</b> Desenho de figura humana. * Proporção do corpo. * Textura. * Degrade e S. O aluno deverá apresentar 4 desenhos de figura humana (Corpo inteiro) de forma naturalista- realista. Critérios Avaliativos. * Entrega do trabalho em tempo hábil. (1,0 ponto) * Aplicação de técnica ministrada em sala de aula. (3,0 pontos) <ul style="list-style-type: none"><li>○ Área de trabalho.</li><li>○ Traçado contínuo.</li><li>○ Higiene do trabalho.</li></ul> * Arte-finalização (3,0 pontos) * Proporção entre os elementos da imagem (1,0 ponto) * Uso de linhas com precisão. (Sem marcas no papel de borrões) (1,0 ponto) * Aplicação da técnica de luz em sombra e volume. (1,0 ponto) Os trabalhos devem ser criados de forma individual em cada folha de papel, assinados e datados pelo próprio aluno.	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: CIÊNCIAS**

<b>ANO</b>	<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
8º	Tema 2: Reprodução humana e sexualidade Cap. 5: sexualidade e saúde Tema 3: Interação entre Sol, Terra e Lua Cap. 3: As estações do ano Tema 4: Gravidade Cap. 1: Gravitação e movimento dos astros Cap. 2: A gravitação em torno da Terra Tema 5: Equipamentos e consumo de energia Cap. 2: Ficha técnica dos aparelhos elétricos	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA**

<b>ANO</b>	<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
8º	Lutas do mundo e Práticas corporais	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: GEOGRAFIA**

<b>ANO</b>	<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
8º	Percurso 14 – Estados Unidos: potência econômica Percurso 15 – Estados Unidos: população e megalópoles Percurso 16 – Canadá: economia integrada ao Nafta	PROVA TEÓRICA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: HISTÓRIA**

<b>ANO</b>	<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
8º	CAPÍTULO 11- O Primeiro Reinado	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: LÍNGUA ESPANHOLA**

<b>ANO</b>	<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
8º	* Pretérito Indefinido; * Pretérito Perfecto (pag 99); * Artículo “Lo”;	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: LÍNGUA INGLESA**

<b>ANO</b>	<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
8º	Superlative / Comparative Degree Simple Future / Going to	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0



**COMPONENTE CURRICULAR: LÍNGUA PORTUGUESA**

ANO	CONTÉUDO PROGRAMÁTICO	INSTRUMENTO AVALIATIVO	PLATAFORMA	VALOR
8º	1. Regência verbal. 2. Crase. 3. Leitura e interpretação textual.	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: MATEMÁTICA**

ANO	CONTÉUDO PROGRAMÁTICO	INSTRUMENTO AVALIATIVO	PLATAFORMA	VALOR
8º	- REGRA DE TRÊS SIMPLES; - REGRA DE TRÊS COMPOSTA; - SISTEMAS DE EQUAÇÕES DO 1º GRAU COM DUAS INCÓGNITAS.	PROVA ESCRITA COM CONSULTA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**9º ANO****COMPONENTE CURRICULAR: ARTES VISUAIS**

ANO	CONTÉUDO PROGRAMÁTICO	INSTRUMENTO AVALIATIVO	PLATAFORMA	VALOR
9º	<ul style="list-style-type: none"><li>• <i>Stop Motion</i></li><li>- Características</li></ul> Como funciona esse sistema de animação?  <ul style="list-style-type: none"><li>- Como fazer animações <i>stop motion</i></li></ul> Como são confeccionados os personagens e cenários para esse tipo de animação?  <ul style="list-style-type: none"><li>- <i>Stop Motion</i> e Cinema</li></ul>	ATIVIDADE INDIVIDUAL OU EM GRUPO (MÁXIMO 4 ALUNOS) Os alunos criarão sua própria animação utilizando a técnica do <i>Stop Motion</i> Animando para animar Cada aluno ou Grupo criarão uma pequena animação utilizando a técnica do <i>stop motion</i> . <ul style="list-style-type: none"><li>- O tempo mínima da animação será de 15 segundos(individual), para o trabalho em grupo o tempo mínimo será de 30 segundos, o tempo máximo ficará a critério dos alunos.</li><li>- Importante utilizar a técnica proposta.</li></ul> Animação: <ul style="list-style-type: none"><li>- Deverá conter um tema, Exemplo: A fuga do meu Celular.</li><li>- O aluno poderá adicionar efeitos em programas de edição, se souber utilizar ou pode pedir ajudar a um amigo de turma que saiba. Em caso de dúvidas sobre programas e técnicas, marque o professor nas Postagens de sua Equipe na Plataforma Teams.</li></ul>	MICROSOFT TEAMS	10,0

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Poderá adicionar trilha sonora</li> <li>- Poderá adicionar legendas</li> <li>- Poderá dublar os Personagens, se houver.</li> </ul> <p>As animações deverão ser postadas Nas Tarefas - RECUPERAÇÃO de Artes - dentro do prazo previsto.</p>		
--	--	---	--	--

**COMPONENTE CURRICULAR: CIÊNCIAS FÍSICAS**

ANO	CONTÉUDO PROGRAMÁTICO	INSTRUMENTO AVALIATIVO	PLATAFORMA	VALOR
9º	Velocidade média MU, função horária da posição	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: CIÊNCIAS QUÍMICAS**

ANO	CONTÉUDO PROGRAMÁTICO	INSTRUMENTO AVALIATIVO	PLATAFORMA	VALOR
9º	- moléculas, ligações químicas e reações químicas (página 77 a 81) - evolução biológica (página 196 a 206).	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA**

ANO	CONTÉUDO PROGRAMÁTICO	INSTRUMENTO AVALIATIVO	PLATAFORMA	VALOR
9º	Lutas do mundo e Práticas corporais	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: GEOGRAFIA**

ANO	CONTÉUDO PROGRAMÁTICO	INSTRUMENTO AVALIATIVO	PLATAFORMA	VALOR
9º	Percurso 6. Sociedade urbano-industrial e a importância da agropecuária Percurso 7. Sociedade urbano-industrial e fontes de energia	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: HISTÓRIA.**

<b>ANO</b>	<b>CONTÉUDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
9º	CAPÍTULO 7- A SEGUNDA GUERRA MUNDIAL E A QUEDA DE VARGAS. CAPÍTULO 8- GUERRA FRIA – Pág. 134 a 136 TOTAL	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: LÍNGUA ESPANHOLA**

<b>ANO</b>	<b>CONTÉUDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
9º	* Perífrasis verbal (futuro) * Perífrasis verbal (passado); (pag135-136); * Uso del verbo GUSTAR. (pag 92-93).	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: LÍNGUA INGLESA**

<b>ANO</b>	<b>CONTÉUDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
9º	* PROBLEMAS DE SAÚDE * VERBOS MODAIS (SHOULD, MUST E HAVE TO) * VOZ PASSIVA * 1ª CONDICIONAL * 2ª CONDICIONAL * PALAVRAS DE LIGAÇÃO * INTERPRETAÇÃO DE TEXTO	PROVA TEÓRICA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: LÍNGUA PORTUGUESA**

<b>ANO</b>	<b>CONTÉUDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
9º	1. Interpretação de textos; 2. Figuras de Linguagem; 3. Orações Coordenadas; 4. Orações Subordinadas Adverbiais; 5. Regência Nominal; 6. Regência Verbal.	PROVA	MICROSOFT TEAMS	10,0

**COMPONENTE CURRICULAR: MATEMÁTICA**

<b>ANO</b>	<b>CONTÉUDO PROGRAMÁTICO</b>	<b>INSTRUMENTO AVALIATIVO</b>	<b>PLATAFORMA</b>	<b>VALOR</b>
9ºA1 ao 9ºA4	- EQUAÇÕES IRRACIONAIS; - EQUAÇÕES BIQUADRADAS; - FUNÇÃO AFIM; - FUNÇÃO QUADRÁTICA; - TEOREMA DE TALES.	PROVA ESCRITA COM CONSULTA	MICROSOFT TEAMS	10,0
9ºA5	- RELAÇÕES MÉTRICAS NA CIRCUNFERÊNCIA; - POLÍGONOS INSCRITOS E CIRCUNSCRITOS; - ÁREAS DO CÍRCULO E SUAS PARTES E COMBINADAS; - NOÇÕES DE ESTATÍSTICA; - ESTUDO DAS FUNÇÕES DE 1º E 2º GRAUS.			